

KASTELAN ROBOT MANIPLE											290 points
	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Kastelan Robot	3	3	6	7	3	2	2	7	3+	Monstrous Creature	2 Kastelan Robots
Cybernetica	3	4	4	4	2	3	2	9	2+	Infantry (Character)	1 Cybernetica Datasmith

- WARGEAR:**  
 Cybernetica Datasmith  
 • Artificer armour  
 • Gamma pistol  
 • Dataspike  
 • Power fist  
 • Reflector field
- SPECIAL RULES:**  
 Cybernetica Datasmith  
 • Canticles of the Omission  
 • Foot No Pain

**Kastelan Robot**  
 • Kastelan battleside  
 • Carapace-mounted incandescence combuster  
 • Two power fists

**Kastelan Robot**  
 • Canticles of the Omission  
 • Fearless

**Kastelan Battle Protocol:** Kastelan Robots always begin the game with the Agile Protocol active (see below). You can select a new Battle Protocol at the end of any of your turns, so long as it is a Cybernetica Datasmith in the unit. However, the new Battle Protocol does not become active until the start of your next turn; the unit's current Battle Protocol remains active until then. When a new Battle Protocol becomes active at the start of your turn, it immediately replaces the former Battle Protocol's special rules.

- Conqueror Protocol:** All Kastelan Robots in the unit double their Attacks characteristic, but cannot make shooting attacks of any kind.
- Agile Protocol:** All Kastelan Robots in the unit have the Feet No Pain special rule.
- Protector Protocol:** All Kastelan Robots in the unit can fire their carapace-mounted weapons twice, but cannot move under any circumstances.

**Repsulor Grid:** Kastelan Robots have a 5+ repulsorfield save against shooting attacks. Furthermore, each time a Kastelan Robot is targeted by a shooting attack and passes a saving throw of any kind on the roll of a 6, the shot is deflected. If a shot is deflected, the unit that fired it suffers an immediate hit resolved with the Strength, AP value and special rules of the hit that was originally allocated to the Kastelan Robot, as if it had just been shot at by that Kastelan Robot. A repulsor grid cannot deflect Blast or Template weapons or psychic shooting attacks.

- OPTIONS:**
- May include up to two additional Cybernetica Datasmiths
  - Any Kastelan Robot may replace both power fists with a twin-linked heavy phosporic blaster
  - Any Kastelan Robot may replace carapace-mounted incandescence combuster with a carapace-mounted heavy phosporic blaster
  - Any Cybernetica Datasmith may take items from the Special Issue Wargear and/or Techno-arcana lists.

KASTELAN ROBOT MANIPLE											290 points
	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Kastelan Robot	3	3	6	7	3	2	2	7	3+	Créature Monstrueuse	2 Kastelan Robots
Cybernetica	3	4	4	4	2	3	2	9	2+	Infanterie (Personnage)	1 Cybernetica Datasmith

- EQUIPEMENT:**  
 Cybernetica Datasmith  
 • Armure artificielle  
 • Change réflecteur  
 • Dataspike  
 • Gantlet énergétique  
 • Pistolat Gamma

**Kastelan Robot**  
 • Crémeuseur incendine de carapace  
 • 2 gantlets énergétiques  
 • Scaphandre Kastelan

**Kastelan Robot**  
 • Cantiques de l'Omission  
 • Sans Peur

**Protocoles de Combat Kastelan:** Les Kastelan Robots commencent toujours le jeu avec le Protocole Agile actif (voir ci-dessous). Vous pouvez choisir un nouveau Protocole de Combat à la fin de chacun de vos tours, tant qu'il y a au moins un Cybernetica Datasmith dans l'unité. Toutefois, le nouveau Protocole de Combat ne sera pas actif avant le début de votre prochain tour; le Protocole de Combat actuel reste actif jusqu'à la fin de votre prochain tour. Lorsque le Protocole de Combat est activé au début de votre tour, il remplace immédiatement les règles spéciales du précédent Protocole de Combat.

- Protocole Conquerant:** Tous les Kastelan Robots de l'unité doublent leur caractéristique d'Attaques, mais ne peuvent effectuer aucun tir d'armes à feu.
- Protocole Agile:** Tous les Kastelan Robots de l'unité ont la règle spéciale Sans Peur.
- Protocole Protecteur:** Tous les Kastelan Robots de l'unité peuvent tirer deux fois avec leurs armes de carapace, mais ne peuvent pas se déplacer, de quelle manière que ce soit.

**Grille de Déflexion:** Les Kastelan Robots ont une sauvegarde multilancée de 5+ contre les attaques de tir. En outre, chaque fois qu'un Kastelan Robot est visé par une attaque de tir et réussit une sauvegarde de n'importe quel type sur un 6, le tir est renvoyé. Lorsqu'un tir est renvoyé, l'unité qui l'a tiré subit immédiatement une touche mortelle avec la Force, la PA et les éventuelles règles spéciales de la touche qui avait été allouée à l'origine au Kastelan Robot, comme si elle venait de lui tirer dessus. La grille de déflexion ne peut pas renvoyer les attaques des armes à explosion ou de souffle ou les attaques de tir psychiques.

- OPTIONS:**
- Ajouter jusqu'à 2 Cybernetica Datasmiths: 50 pts/modèle
  - Ajouter jusqu'à 4 Kastelan Robots: 120 pts/modèle
  - N'importe quel Kastelan Robot peut remplacer ses deux gantlets énergétiques par un Kcastelan à phosporic lourd jumeau: 30 pts/modèle
  - N'importe quel Kastelan Robot peut remplacer son crémeuseur incendine de carapace par un crémeuseur à phosporic lourd de carapace: 50 pts/modèle
  - N'importe quel Cybernetica Datasmith peut prendre des objets des listes d'équipement Spéciaux et/ou Arcana Mechanicum.

KASTELAN ROBOT MANIPLE											290 Punkte
	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitstyp	Zusammensetzung
Kastelan Robot	3	3	6	7	3	2	2	7	3+	Monströse Kreatur	2 Kastelan Robots
Cybernetica	3	4	4	4	2	3	2	9	2+	Infanterie (Charaktermodell)	1 Cybernetica Datasmith

- AUSRÜSTUNG:**  
 Cybernetica Datasmith  
 • Meisterrüstung  
 • Gemmagastrol  
 • Dataschabel  
 • Energiefaust  
 • Reflektortfeld

**Kastelan Robot**  
 • Kastelan  
 • Schichtpanzerung  
 • Rückenmontierter Hochdruck-Verbrenner  
 • Zwei Energiefauste

**Kastelan Robot**  
 • Furchlos  
 • Logengesänge des Omission

**Kastelan-Schichtpanzerung:** Kastelan Robots beginnen das Spiel immer mit aktivem Agile-Protokoll (siehe unten). Am Ende jedes beliebigen deiner Spielzüge darfst du ein neues Schichtpanzerprotokoll wählen, solange sich noch ein Cybernetica Datasmith in der Einheit des Kastelan Robot Maniples befindet. Das neue Schichtpanzerprotokoll wird jedoch erst zu Beginn deines nächsten Spielzuges aktiv; bis dahin bleibt das aktuelle Schichtpanzerprotokoll aktiv. Wenn ein neues Schichtpanzerprotokoll zu Beginn deines Spielzuges aktiv wird, werden die Sonderregeln des vorherigen Schichtpanzerprotokolls sofort ersetzt.

- Erbenner-Protokoll:** Alle Kastelan Robots in der Einheit verdoppeln ihren Protokollwert, können aber keine Schussabgaben mehr durchführen.
- Agile-Protokoll:** Alle Kastelan Robots in der Einheit haben die Sonderregel Furchlos.
- Protector-Protokoll:** Alle Kastelan Robots in der Einheit können ihre rückmontierten Waffen zweimal abfeuern, können sich aber unter keinen Umständen bewegen.

**Repsulorfelder:** Kastelan Robots haben einen Penetrationsschutz von 5+ gegen Schussabgaben. Wenn ein Kastelan Robot Ziel einer Schussabgabe wird und einen Schutzwurf gleich welcher Art mit einer 6 bewahrt, wird der Schuss zurückabgeworfen. Wenn ein Schuss reflektiert wird, erleidet die Einheit, die ihn abgefeuert hat, sofort einen Treffer, der mit der Stärke, dem Durchschlag und den Sonderregeln des Treffers abgemindert wird, die dem Kastelan Robot zugewiesen worden wären, und so, da viele sie von diesem Kastelan Robot beschossen werden. Treffer von Schutzabwehrer oder zweifachen Schussabgaben können nie von Repulsorfelder reflektiert werden.

- OPTIONS:**
- Darf bis zu zwei zusätzliche Cybernetica Datasmiths enthalten: 50 Pkt./Modell
  - Darf bis zu vier zusätzliche Kastelan Robots enthalten: 120 Pkt./Modell
  - Jeder Kastelan Robot darf seine beiden Energiefauste durch einen synchronisierten Schweren Phosporblaster ersetzen: 30 Pkt./Modell
  - Jeder Kastelan Robot darf seinen rückmontierten Hochdruck-Verbrenner durch einen überdimensionierten Schweren Phosporblaster ersetzen: 50 Pkt./Modell
  - Jeder Cybernetica Datasmith darf Gegenstände von der Liste der Spezielle Ausrüstung und/oder Arcana Mechanicum enthalten.












WARHAMMER  
40,000

ADEPTUS MECHANICUS

KASTELAN ROBOTS

STEPS  
ETAPES  
PASOS  
REGISTRI  
FASI  
1 - 10

**Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos  
Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli**

	Special instruction - Please read Instructions spéciales - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, léela Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni speciali - Leggi attentamente		Stage complete Étape terminée Paso completado Schritt abgeschlossen Fase completa		Detail view Vue détaillée Vista detallada Alternative Ansicht Visuale del dettaglio
	Dry fit stage before gluing Tester avant de coller Comprobar el encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare		Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti		Repeat process Répéter l'étape Repeter pasos Vorgang wiederholen Ripeti il processo
	Paint before assembly Peindre avant assemblage Pintar antes del montaje Erst bemalen, dann zusammenbauen Dipingi prima dell'assemblaggio		Do not glue the components Ne pas coller les éléments No pegar los componentes Bitte die Teile nicht kleben Non incollare i componenti		Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente

**! READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.


**! À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ebarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**! LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.


**! LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**! LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.


**16+**




Citadel plastic glue thick  
Colle plastique épaisse Citadel  
Pegamento para plástico espeso  
Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)  
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin  
Colle plastique liquide Citadel  
Pegamento para plástico fluido  
Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)  
Colla per plastica fluida Citadel



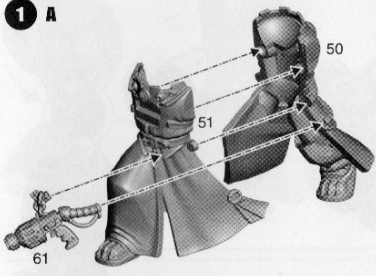
Citadel fine detail cutters  
Pinces de précision Citadel  
Tenazas Citadel  
Präzisions-Kunststoffseitschneider  
Tronchesine di precisione Citadel



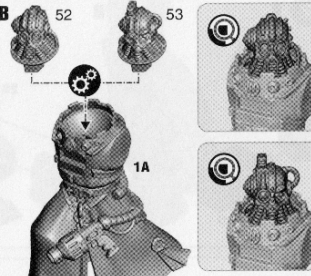
Citadel mouldline remover  
Ebarboir Citadel  
Herramienta para rebabas Citadel  
Gussgratentferner  
Attrezzo per ripulire Citadel

**1 CYBERNETICA DATASMITH**

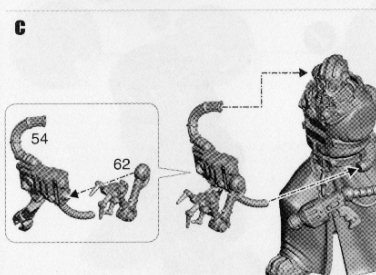
**1 A**



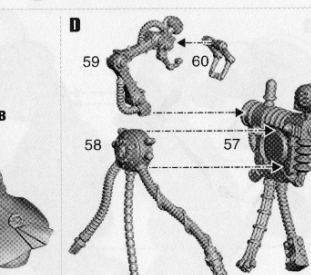
**B**



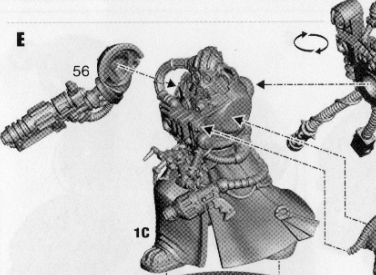
**C**

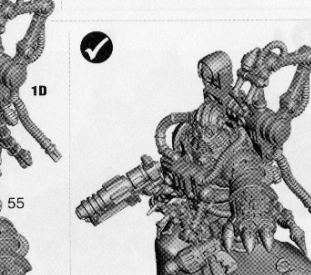


**D**

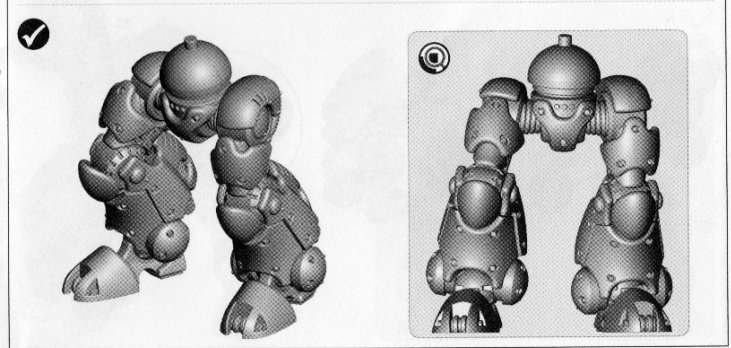
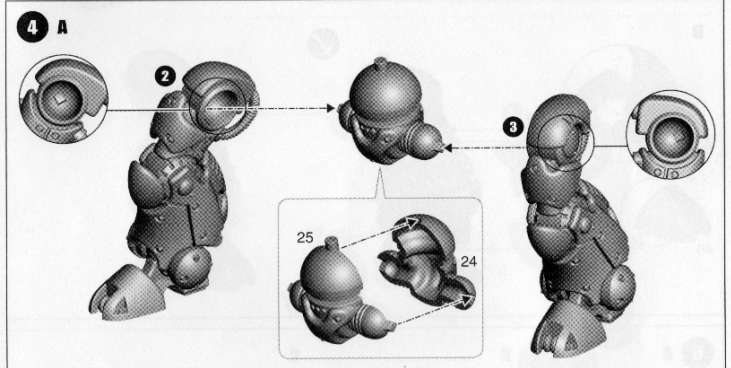
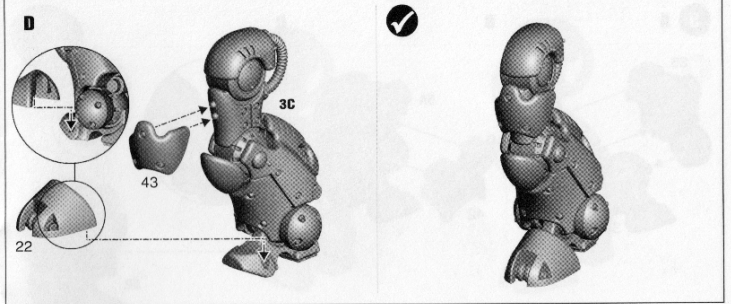
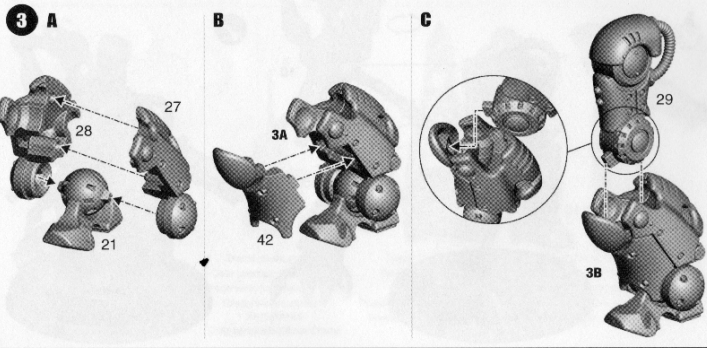
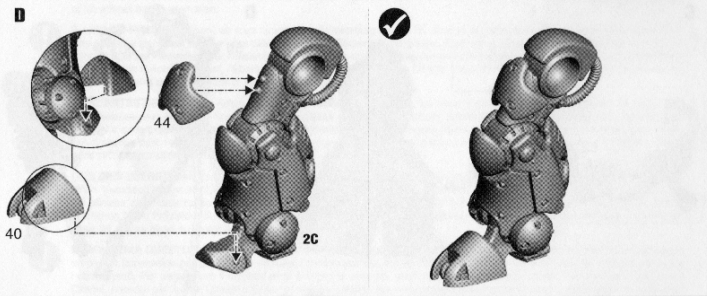
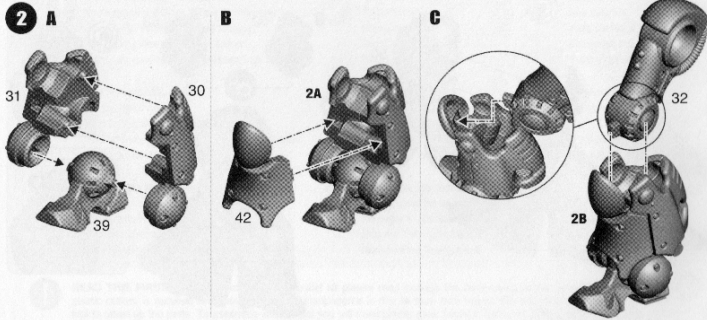


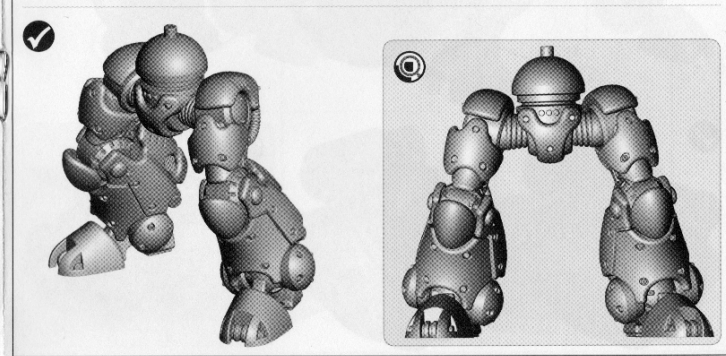
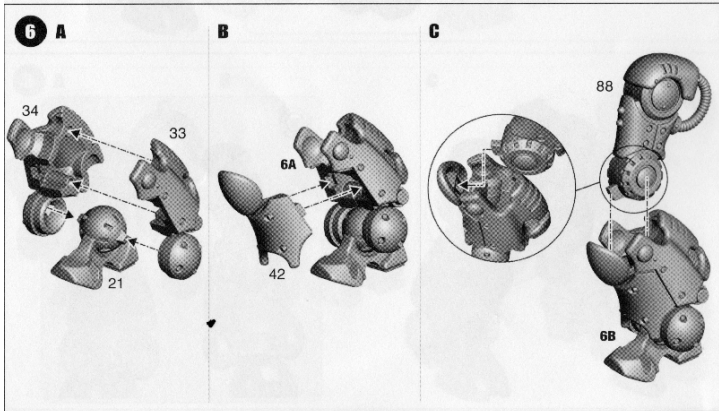
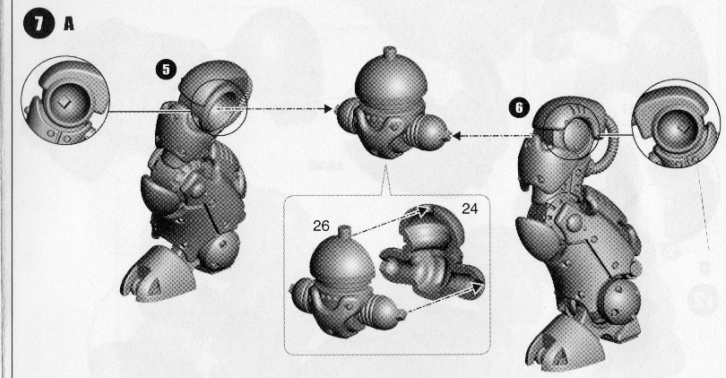
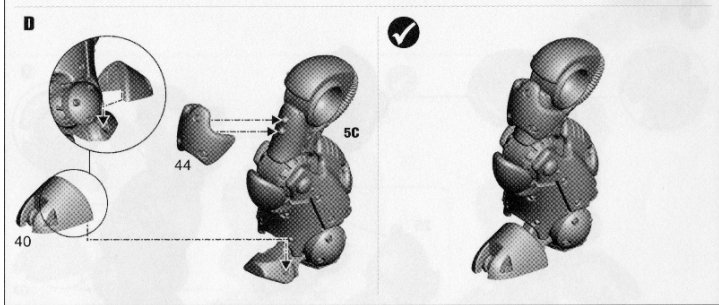
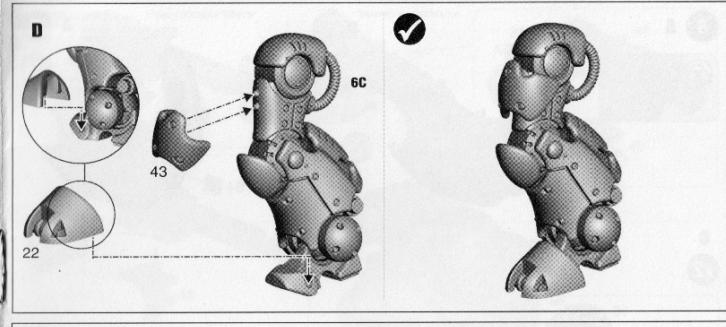
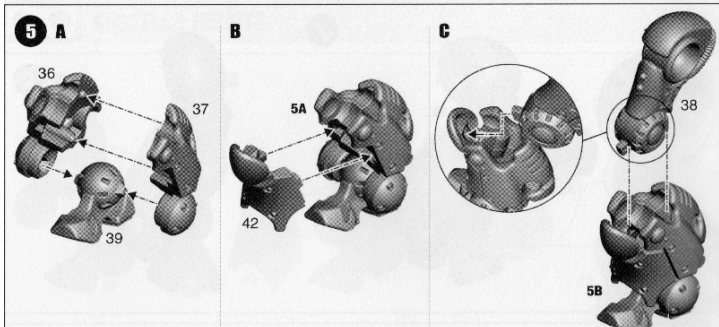
**E**



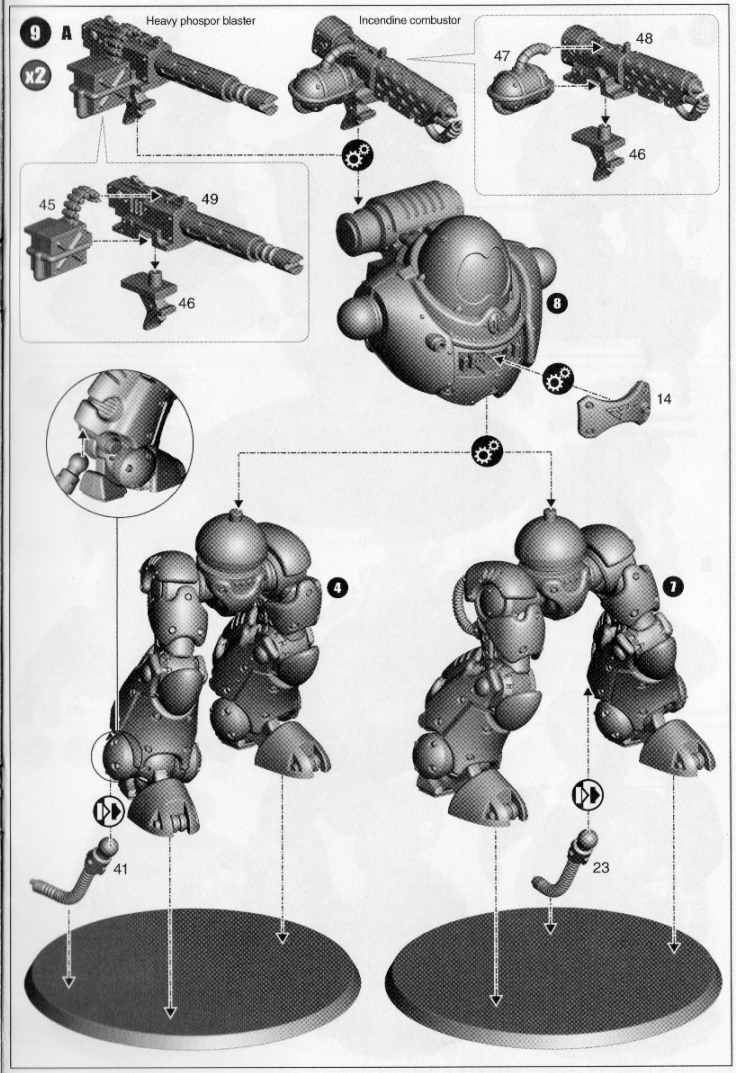
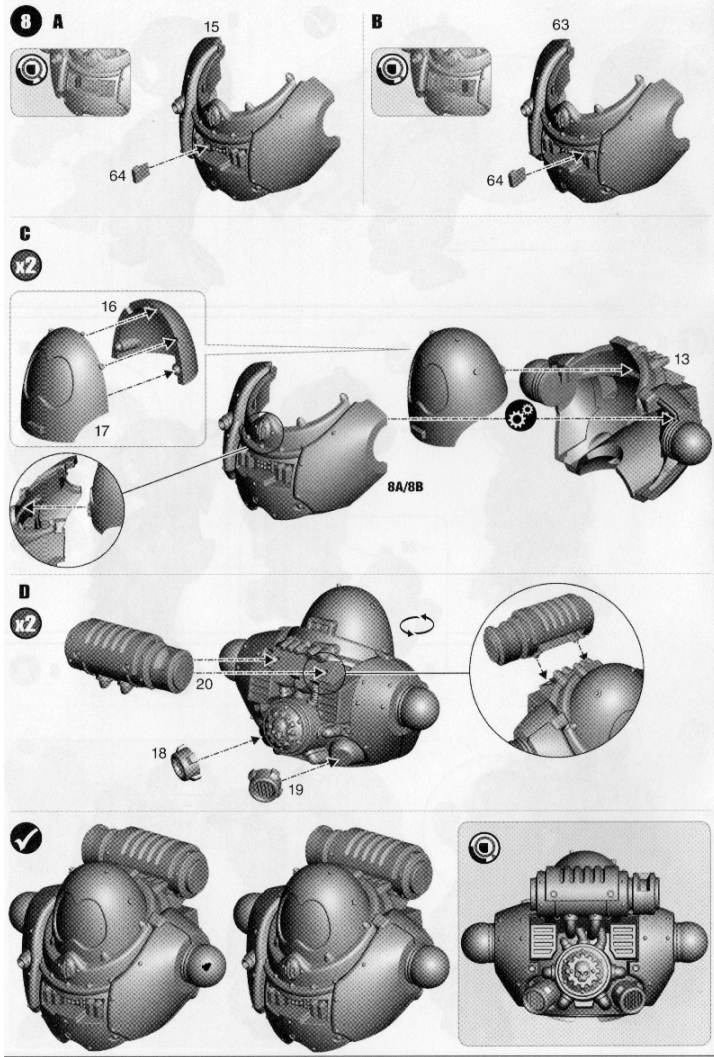


**2 - 10 KASTELAN ROBOTS**

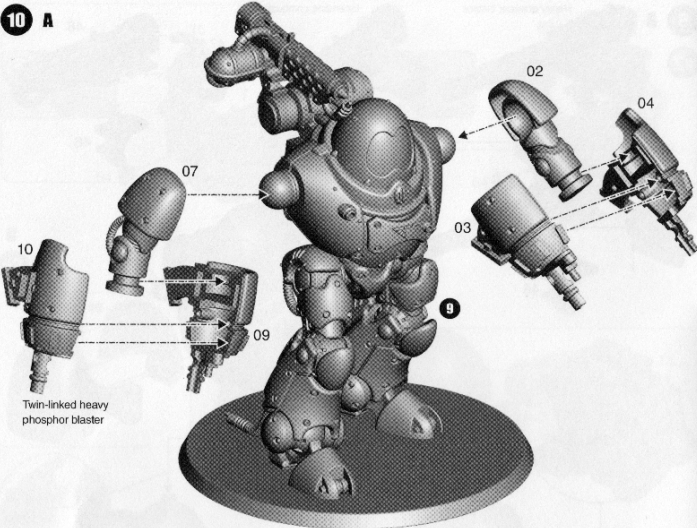






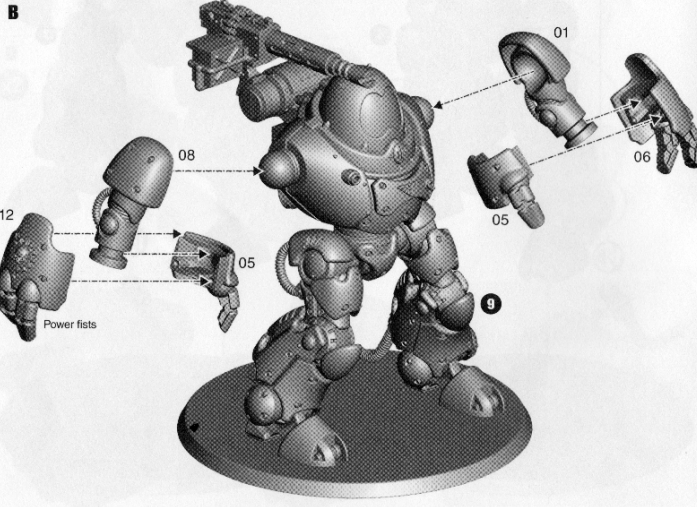


10 A



Twin-linked heavy phosphor blaster

B



Power fists

