

**Commander** ..... **85 points**

WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
4	5	5	4	4	3	4	10	3+	Jet Pack Infantry (Character)	1 Commander

**WARGEAR:**

- Crisis battlesuit

**SPECIAL RULES:**

- Independent Character
- Supporting Fire
- Very Bulky

**OPTIONS:**

- May take up to four items from the **Ranged Weapons** and/or **Support Systems** list.
- May take items from the **Signature Systems** list.
- May take up to two Drones from the **Drones** list.
- A Commander may instead replace its Crisis battlesuit with an **XV86 Coldstar battlesuit**, equipped with high output burst cannon and missile pod..... **60 pts**
- A Commander in an **XV86 Coldstar battlesuit** may take up to two items from the **Support Systems** list, and up to two Drones from the **Drones** list.

**XV86 COLDSTAR BATTLESUIT**  
A Commander equipped with an **XV86 Coldstar battlesuit** has the **Flying Monstrous Creature (Character)** unit type, but does not have the **Fear**, **Smash**, or **Vector Strike** special rules. They also have a multi-tracker and blacksun filter.

If the Commander has any Drones, they form a unit with him while he is **Gliding**. When he is **Swooping**, the Drones are removed from the battlefield. If he is slain whilst **Swooping**, his Drones are destroyed. If a **Swooping** Commander changes flight mode (or is grounded), his surviving Drones are immediately placed on the battlefield in unit coherency with him.

**Commander** ..... **85 points**

WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
4	5	5	4	4	3	4	10	3+	Infanterie à Répulseurs (Perso.)	1 Commander

**ÉQUIPEMENT:**

- Crisis battlesuit

**RÈGLES SPÉCIALES:**

- Independent Character
- Supporting Fire
- Very Bulky

**OPTIONS:**

- Acquérir jusqu'à quatre **Armes de Tir** et/ou **Systèmes de Soutien**.
- Acquérir des **Système Personnels**.
- Sélectionner jusqu'à deux **Drones**.
- Un Commander peut remplacer sa Crisis battlesuit par un **XV86 Coldstar Battlesuit**, équipée d'un canon à induction surcadencé et d'une nacelle de missiles..... **60 pts**
- Un Commander en **XV86 Coldstar Battlesuit** peut acquérir jusqu'à deux **Systèmes de Soutien**, et sélectionner jusqu'à deux **Drones**.

**XV86 COLDSTAR BATTLESUIT**  
Un Commander équipé d'un **XV86 Coldstar Battlesuit** a le type d'unité **Créature Monstrueuse Volante (Perso.)**, sans les règles spéciales **Concassage**, **Frappe Vectorielle** et **Peur**. Il possède également un multi-traqueur et un **Photo-régulateur**.

Si le Commander a des Drones, ils forment une unité avec lui lorsqu'il vole en **Rase-mottes**. Lorsqu'il vole en **Approche**, les Drones sont retirés du champ de bataille. S'il est tué pendant qu'il vole au **Passage**, ses Drones sont détruits. Si un Commander au **Passage** change de mode de vol (ou s'il s'écrase), ses Drones sont immédiatement placés sur le champ de bataille en cohésion d'unité avec lui.

**Commander** ..... **85 points**

WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Einheitentyp	Zusammensetzung
4	5	5	4	4	3	4	10	3+	Infanterie mit Schwabemodul (C)	1 Commander

**AUSRÜSTUNG:**

- Crisis Battlesuit

**SONDERREGELN:**

- Sehr massiv
- Unabhängiges Charaktermodell
- Unterstützungsfeuer

**OPTIONEN:**

- Darf bis zu vier Gegenstände von den Listen **Fernkampfaffen** und/oder **Unterstützungssysteme** erhalten.
- Darf Gegenstände von der Liste **Sonderausrüstung** erhalten.
- Darf bis zu zwei Drones von der Liste **Drones** erhalten.
- Ein Commander darf seinen Crisis Battlesuit durch einen **XV86 Coldstar Battlesuit** mit Hochleistungsbündelkanone und Raketenmagazin ersetzen..... **60 Pkt**
- Ein Commander im **XV86 Coldstar Battlesuit** darf bis zu zwei Gegenstände von der Liste **Unterstützungssysteme** und bis zu zwei Drones von der Liste **Drones** erhalten.

**XV86 COLDSTAR BATTLESUIT**  
Ein Commander mit **XV86 Coldstar Battlesuit** hat den Einheitentyp **Fliegende monströse Kreatur (Charaktermodell)**, hat jedoch nicht die Sonderregeln **Angst**, **Wuchtige Hebe** und **Beuteschlag**. Er besitzt außerdem ein **Feuerleitssystem** und eine **Filteroptik**.

Wenn der Commander Drones hat, bilden sie mit ihm eine Einheit, solange er sich im **Gliefzug** befindet. Wenn er zum **Jagdflug** übergeht, werden seine Drones vom Spielfeld entfernt. Wenn er getötet wird, während er sich im **Jagdflug** befindet, werden seine Drones zerstört. Wenn ein im **Jagdflug** befindlicher Commander den **Flugmodus** ändert (oder abstürzt), werden seine überlebenden Drones sofort in Formation mit ihm auf dem Spielfeld aufgestellt.

**WARHAMMER**  
40,000

**TAU EMPIRE**

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSION QUERIES MONTAR  
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

**XV86 COLDSTAR BATTLESUIT**



STEPS  
ÉTAPES • PASSOS  
SCHRITTE • FASI  
**1 - 5**

**XV85 ENFORCER BATTLESUIT**



STEPS  
ÉTAPES • PASSOS  
SCHRITTE • FASI  
**1 - 3**  
**6 - 7**










CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993101130281 R01

Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos  
Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli

	Special instruction - Please read Instruccions especials - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, léala Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni special - Leggi attentamente		Stage complete Étape terminée Paso completado Schritt abgeschlossen Fase completa		Detail view Vue détaillée Vista detallada Alternative Ansicht Visuale del dettaglio
	Dry fit stage before gluing Tester avant de coller Comprobar el encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare		Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti		Repeat process Répéter l'étape Repetir pasos Vorgang wiederholen Ripetì il processo
	Variant assembly Variante d'assemblage Variante de montage Bauvariante Assemblaggio alternativo		Do not glue the components Ne pas coller les éléments No pegar los componentes Bitte die Teile nicht kleben Non incollare i componenti		Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente

**! READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

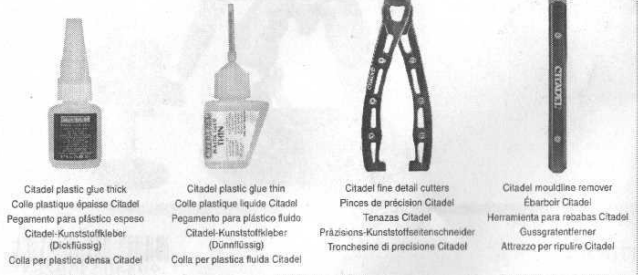
**! À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**! LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

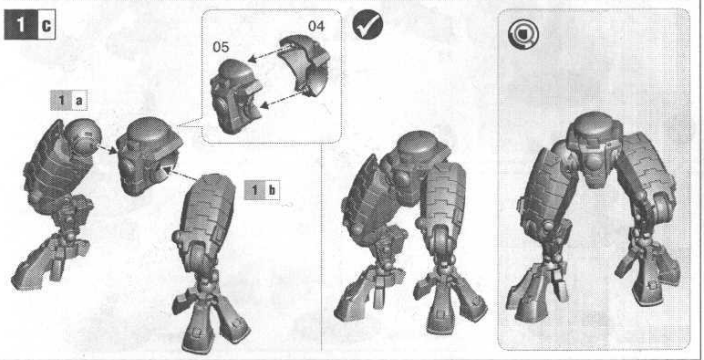
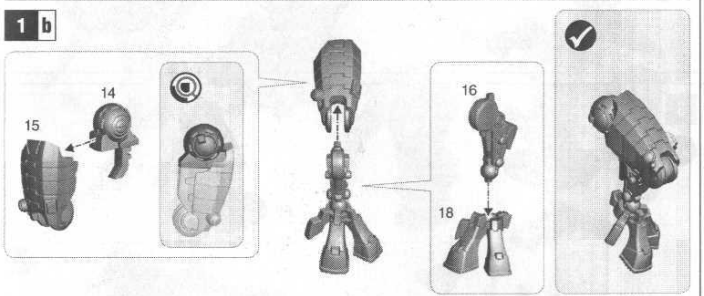
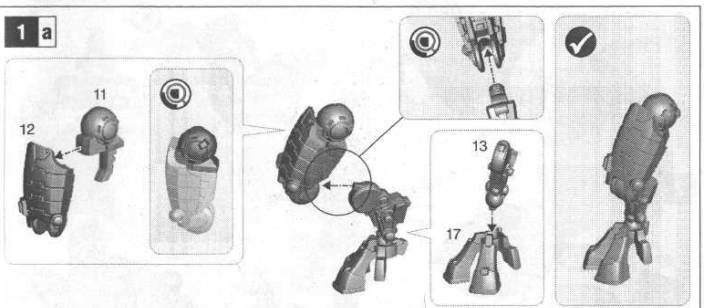
**! LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenstecher, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszudrehen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenstecher von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**! LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

16+



**! Follow step 1-3 for all variants • Suivre l'étape 1-3 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1-3 para todas las variantes  
Folge Schritt 1-3 für alle Varianten • Segui le fasi 1-3 per tutte le varianti**



**2 a**

**2 b**

**3**

**x1**

**70** **71** **72** **73** **74** **75**

**Gun Drone**

**Marker Drone**

**Shield Drone**

**4 - 5** **XV86 COLDSTAR BATTLESUIT**

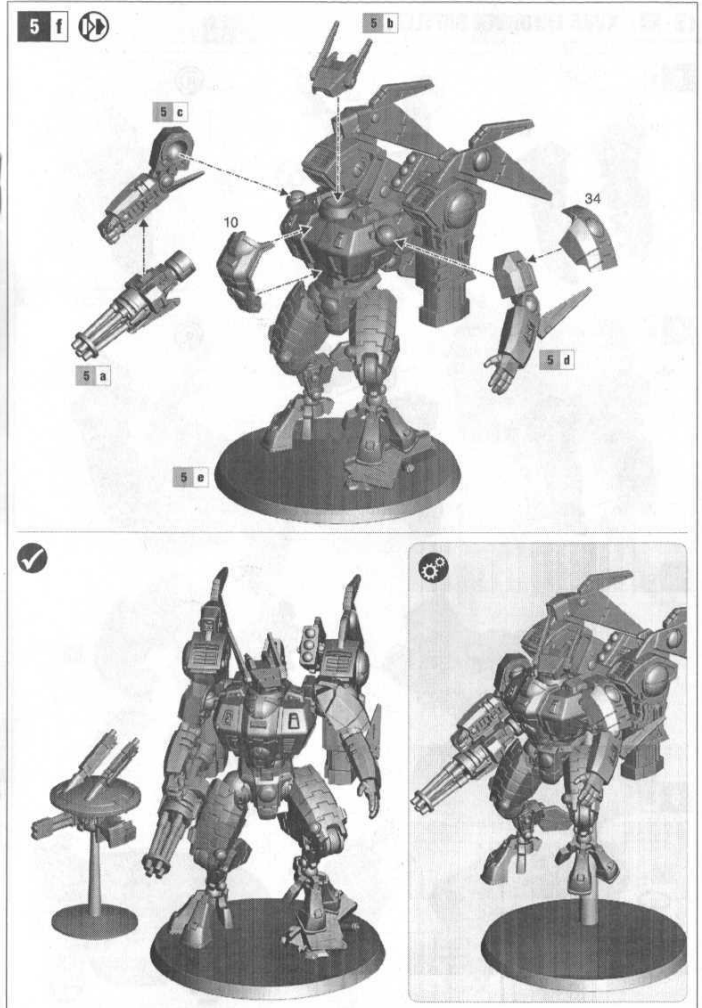
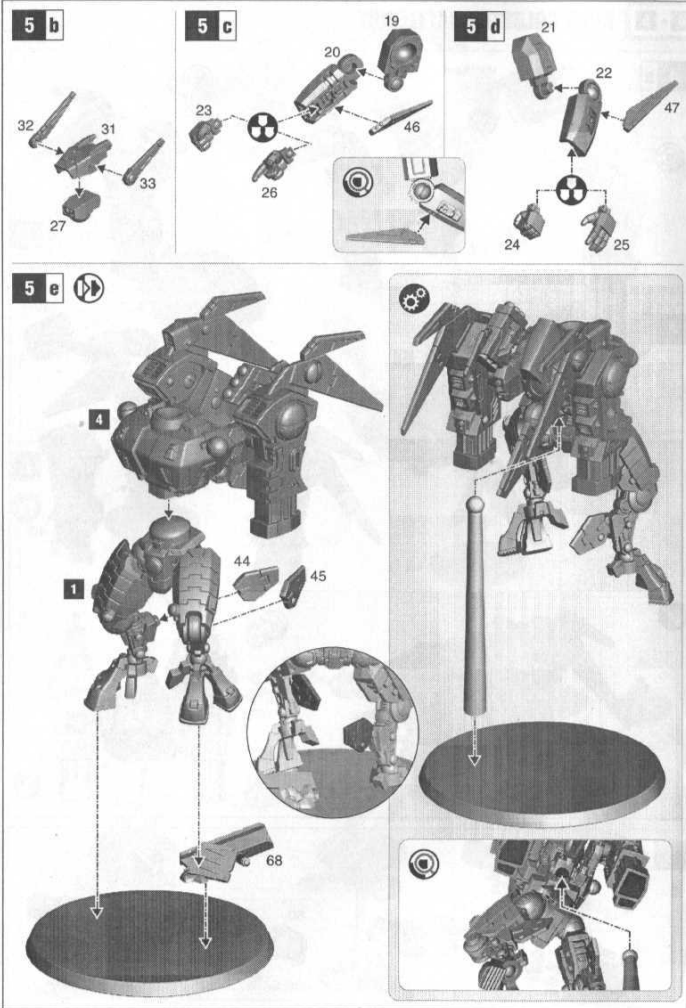
**4 a**

**4 b**

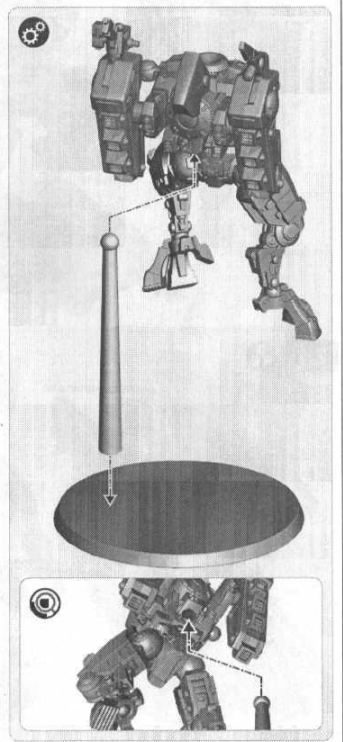
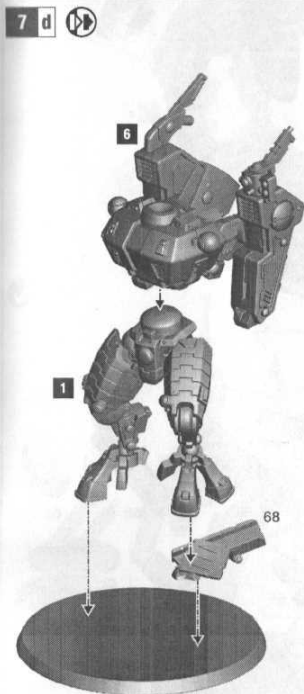
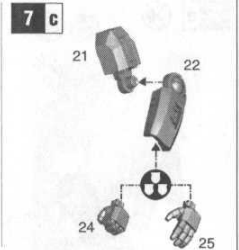
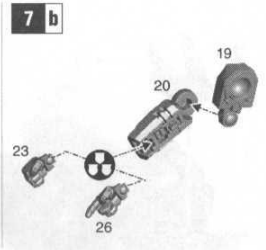
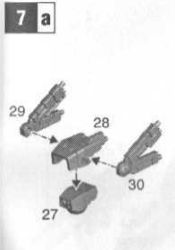
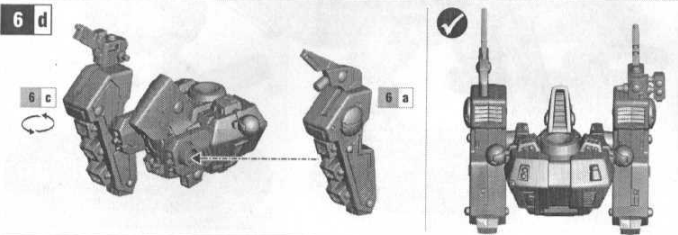
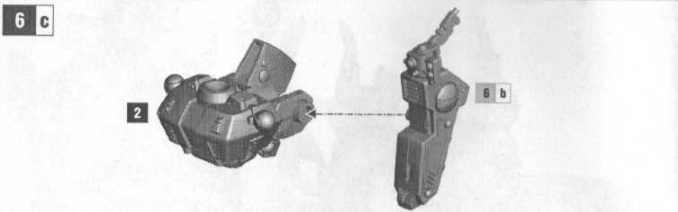
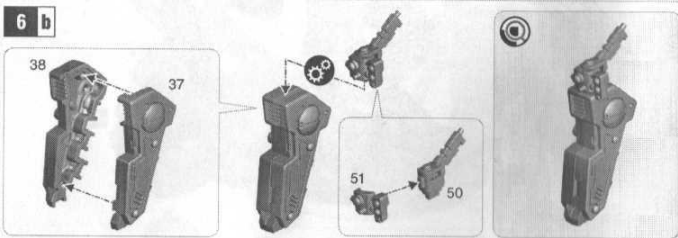
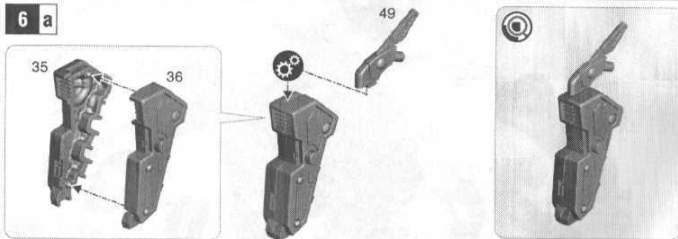
**48** **40** **39**

**5 a**

**High output burst cannon**

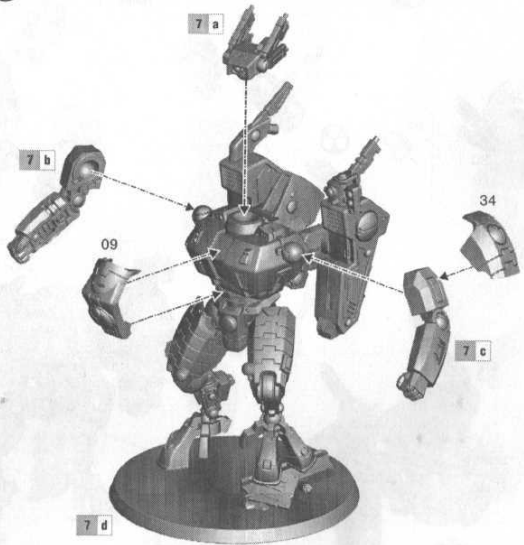


**6 - 7** XV85 ENFORCER BATTLESUIT

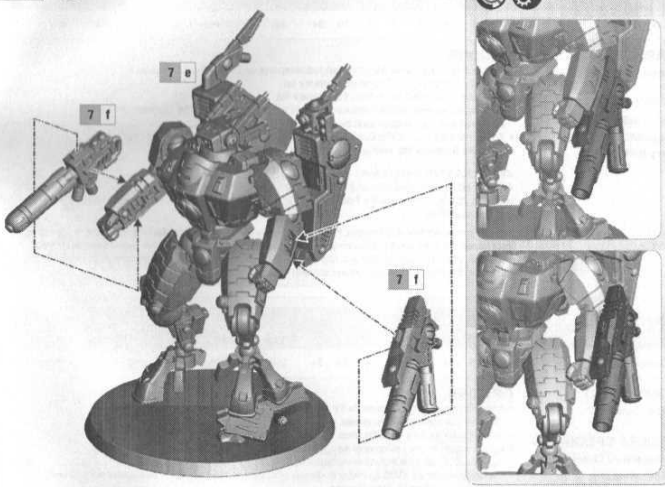




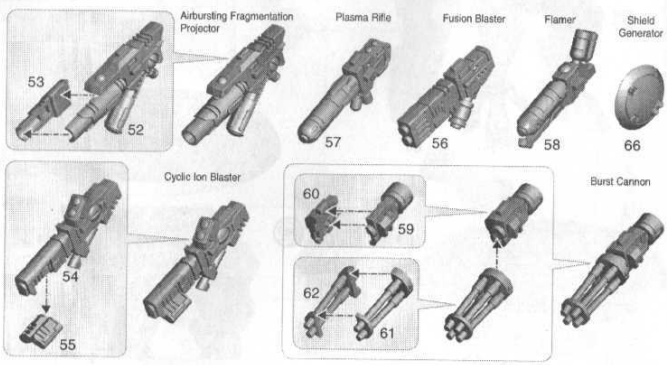
7 a



7 g



7 f



✓

