

WARHAMMER
40,000

GENESTEALER CULTS

NEOPHYTE HYBRIDS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHritte • PASI

1 - 14



CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a modelling scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour défaire chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También necesitarás una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus den Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an; empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dal loro spazio. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de simblos • Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli

	<ul style="list-style-type: none"> Special instruction - Please read Instructions spéciales - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, leéla Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni speciali - Leggi attentivamente
	<ul style="list-style-type: none"> Dry fit stage before gluing: Tester avant de coller Comprobación del encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare
	<ul style="list-style-type: none"> Assembly sequence Séquence d'Assemblage Sequencia de montaje Bauvihenfolge Sequenza di assemblaggio
	<ul style="list-style-type: none"> Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti
	<ul style="list-style-type: none"> Variant assembly Variante d'assemblage Variante de montaje Bauvariante Assemblaggio alternativo
	<ul style="list-style-type: none"> Detail view Vue détaillée Vista detallada Alternativo Ansicht Visualización del detalle
	<ul style="list-style-type: none"> Repeat process Répéter l'étape Repeler pasos Vorgang wiederholen Ripeti il processo
	<ul style="list-style-type: none"> Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente
	<ul style="list-style-type: none"> Stage complete Étape terminée Paso terminado Schritt abgeschlossen Fase completa

16+



- Citadel plastic glue thick
- Colle plastique épaisse Citadel
- Pegamento para plástico espeso
- Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
- Colle para plástico denso Citadel
- Citadel plastic glue thin
- Colle plastique liquide Citadel
- Pegamento para plástico fluido
- Citadel-Kunststoffkleber (Dünflüssig)
- Colle para plástico fluida Citadel
- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Herramientas para rebabas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine de precisión Citadel
- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

NEOPHYTE HYBRIDS

50 POINTS

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Neophyte Hybrid	3	3	3	3	1	4	1	8	5+	Infantry	10 Neophyte Hybrids
Neophyte Leader	3	3	3	3	1	4	2	9	5+	Infantry (Character)	
Neophyte Weapons Team	3	3	3	3	2	4	2	8	5+	Infantry	

WARGEAR:

- Autogun (Neophyte Hybrid only)
- Autopistol
- Close combat weapon (Neophyte Leader only)
- Blasting charges

Neophyte Weapons Team: For all purposes, each Neophyte Weapons Team is a single model with the Neophyte special rule – for example, it may only fire one weapon in the Shooting phase, only gains one additional Attack for charging, and only counts as one model for Morale checks.

OPTIONS:

- May include up to ten additional Neophyte Hybrids 5 pts/model
- The unit may do one of the following:
 - Two Neophyte Hybrids may each take an item from the Heavy Mining Weapons list.
 - Two Neophyte Hybrids may form a Neophyte Weapons Team who must take one item from the Heavy Weapons list.
 - Two Neophyte Hybrids may each take one item from the Special Weapons list.
 - Any model may replace its autogun with a shotgun or lasgun free
 - One Neophyte Hybrid may take a cult icon 10 pts
 - May upgrade one Neophyte Hybrid to a Neophyte Leader 10 pts
 - A Neophyte Leader may take items from the Pistol and/or Melee Weapons list.
 - The unit may take a Goliath Truck or Chimera as a Dedicated Transport.

SPECIAL RULES:

- Cult Ambush
- Return to the Shadows

NEOPHYTE HYBRIDS

50 POINTS

	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Neophyte Hybrid	3	3	3	3	1	4	1	8	5+	Infanterie	10 Neophyte Hybrids
Neophyte Leader	3	3	3	3	1	4	2	9	5+	Infanterie (Personnage)	
Neophyte Weapons Team	3	3	3	3	2	4	2	8	5+	Infanterie	

ÉQUIPEMENT:

- Fusil d'assaut (Neophyte Hybrid uniquement)
- Pistolet-mitrailleur
- Arme de corps à corps (Neophyte Leader uniquement)
- Charges explosives

Équipe d'Armé Neophyte : À tout point de vue, chaque Neophyte Weapons Team est une seule figurine avec la règle Massif; elle ne peut tirer qu'avec une seule arme en phase de Tir, ne gagne que 1 Attaque en charge, compte comme une seule figurine pour les tests de Moralité, etc.

OPTIONS:

- Ajouter jusqu'à dix Neophyte Hybrids 5 pts/figurine
- Deux Neophyte Hybrids peuvent opter pour une des choses suivantes:
 - Prendre chacun (l'un et/ou l'autre) une Arme Minière Lourde.
 - Former une Neophyte Weapons Team qui doit prendre une Arme Lourde.
 - Deux Neophyte Hybrids peuvent prendre chacun une Arme Spéciale.
- N'importe quelle figurine peut remplacer son Fusil d'assaut par un fusil à pompe ou un fusil laser gratuit
- Un Neophyte Hybrid peut prendre une icône du culte 10 pts
- Promouvoir un Neophyte Hybrid en Neophyte Leader 10 pts
- Un Neophyte Leader peut prendre des Armes de Poing et/ou Armes de Mêlée.
- L'unité peut prendre un Goliath Truck ou un Chimera comme Transport Assigné.

NEOPHYTE HYBRIDS

50 PUNKTE

	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitstyp	Zusammensetzung
Neophyte Hybrid	3	3	3	3	1	4	1	8	5+	Infanterie	10 Neophyte Hybrids
Neophyte Leader	3	3	3	3	1	4	2	9	5+	Infanterie (Charaktermodell)	
Neophyte Weapons Team	3	3	3	3	2	4	2	8	5+	Infanterie	

AUSRÜSTUNG:

- Sturmgewehr (nur Neophyte Hybrid)
- Maschinengewehr
- Handwaffe (nur Neophyte Leader)
- Bergbausprengladungen

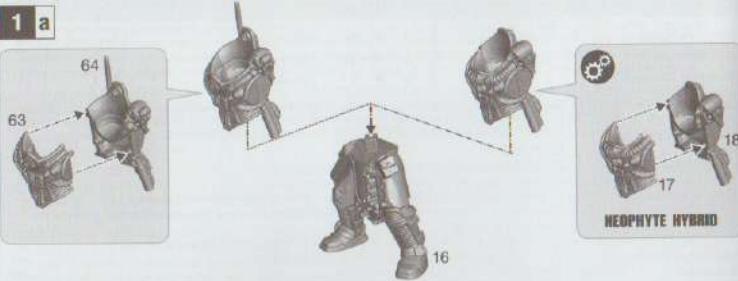
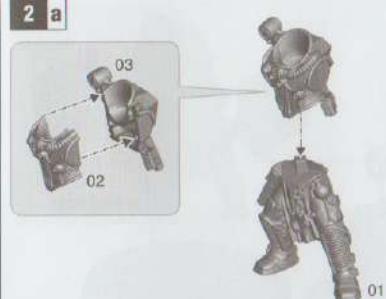
Neophyte-Waffenteam: Hinsichtlich aller Regelzwecke gilt jedes Neophyte Weapons Team als ein einzelnes Modell mit der Sonderregel Massif – es kann beispielsweise nur eine Waffe in der Schussphase abfeuern; erhält nur eine zusätzliche Attacke, wenn es angreift, und zählt für Moraletests als ein einzelnes Modell.

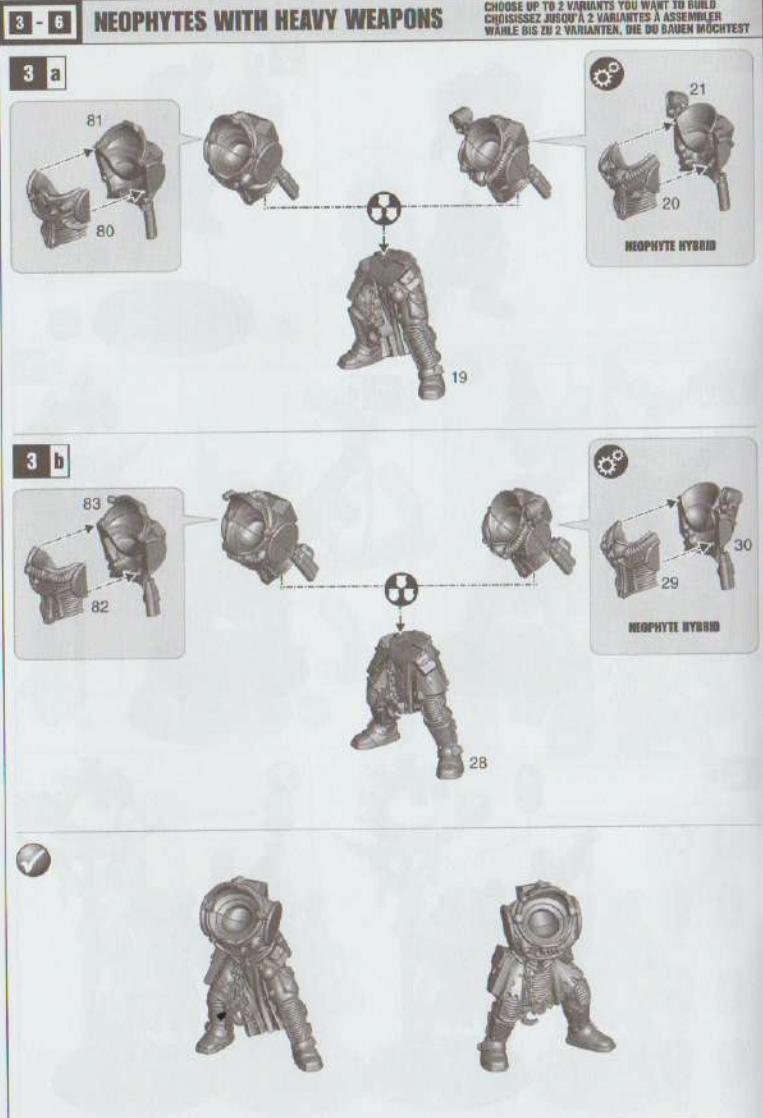
OPTIONEN:

- Darf bis zu zehn zusätzliche Neophyte Hybrids enthalten 5 Pkt./Modell
- Die Einheit darf eine einzelne der folgenden Optionen wählen:
 - Die Einheit darf eine einzelne der folgenden Optionen wählen:
 - Zwei Neophyte Hybrids dürfen je einen Gegenstand von der Liste Schwere Bergbauwaffen abfeuern; erhält nur eine zusätzliche Attacke, wenn es angreift, und zählt für Moraletests als ein einzelnes Modell.
 - Zwei Neophyte Hybrids dürfen je einen Gegenstand von der Liste Schwere Waffen erhalten.
 - Zwei Neophyte Hybrids dürfen je einen Gegenstand von der Liste Spezielle Waffen erhalten.
 - Jedes Modell darf sein Sturmgewehr durch eine Schrotflinte oder ein Lasergewehr ersetzen kostenlos
 - Ein einzelner Neophyte Hybrid darf eine Cult-Ikone erhalten 10 Pkt.
 - Ein einzelner Neophyte Hybrid darf zum Neophyte Leader aufgewertet werden 10 Pkt.
 - Ein Neophyte Leader darf Gegenstände der Listen Pistolenwaffen und/oder Nahkampfwaffen erhalten.
 - Die Einheit darf einen Goliath Truck oder eine Chimera als angeschlossenes Transportfahrzeug erhalten.

SONDERREGELN:

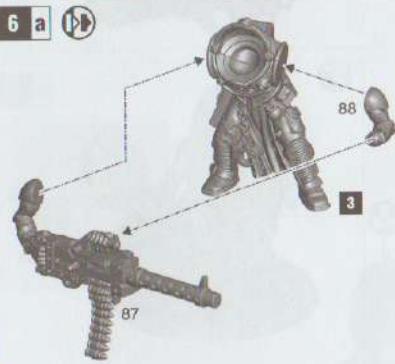
- Cult-Hinterhalt
- Rückkehr in die Schatten

1 NEOPHYTE LEADER**1 a****1 b****1 c****2 NEOPHYTE WITH CULT ICON****2 a****2 b****2 c****2 d****2 e**





6 NEOPHYTE WITH HEAVY STUBBER



7 - 10 NEOPHYTE WITH SPECIAL WEAPONS

CHOOSE UP TO 3 VARIANTS YOU WANT TO BUILD
CHOISIEZ JUSQU'A 2 VARIANTES A ASSEMBLER
WÄHLE BIS ZU 2 VARIANTEN, DIE DU BAUEN MÖCHTEST



8 NEOPHYTE WITH GRENADE LAUNCHER



9 NEOPHYTE WITH FLAMER

9 a



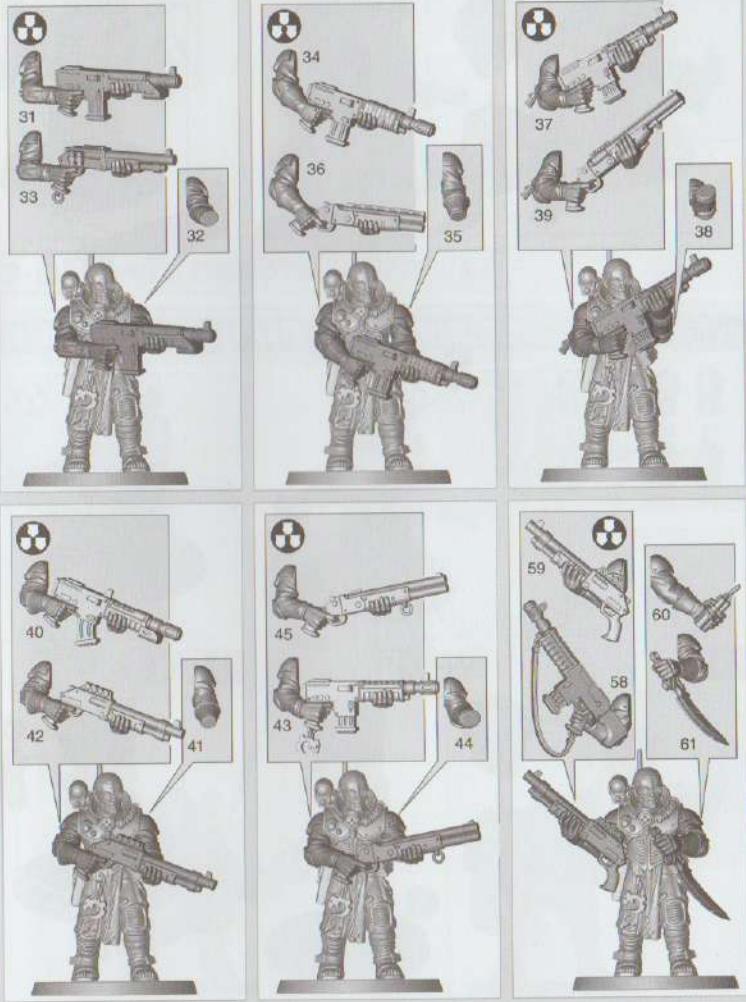
9 b

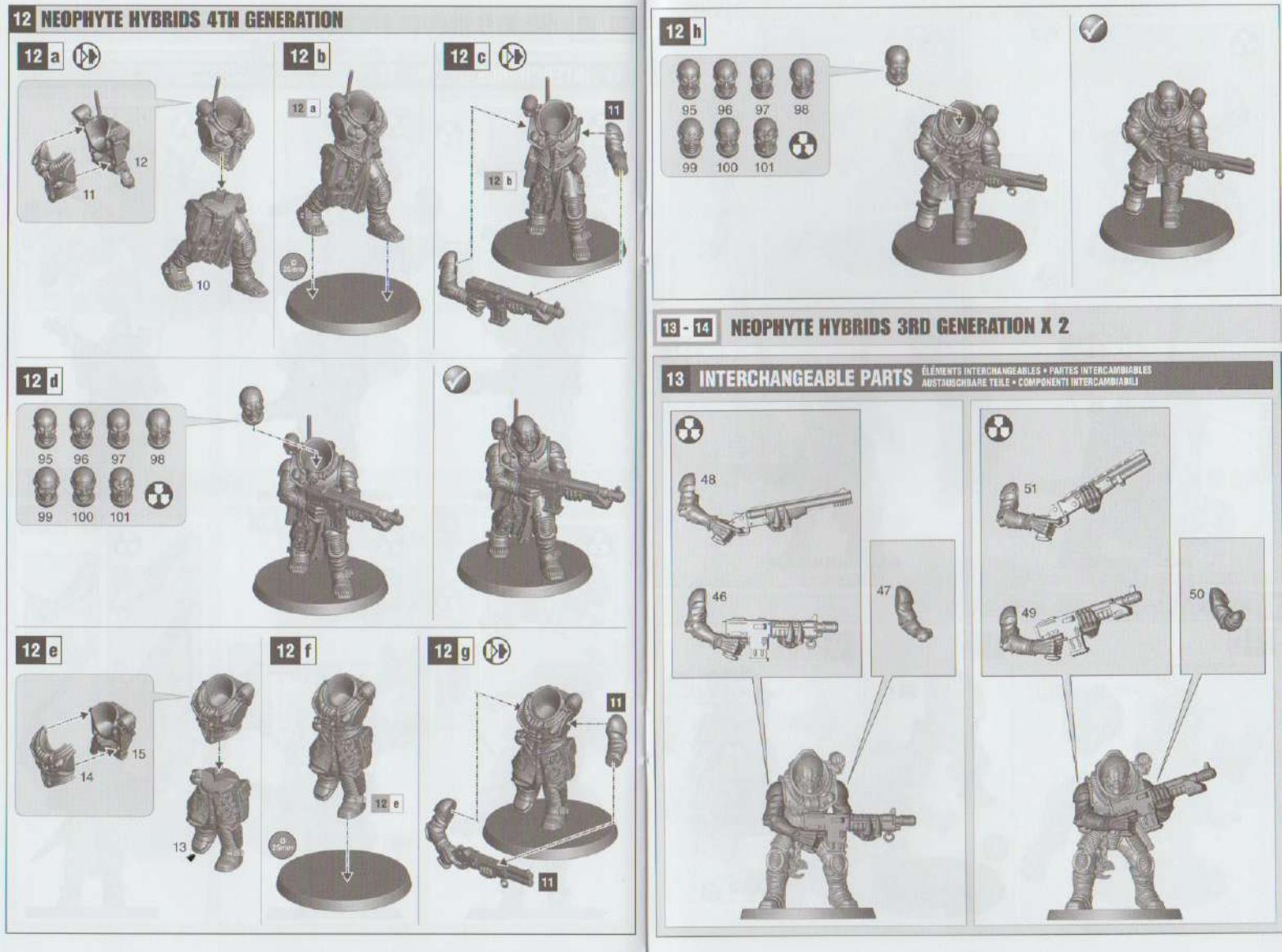
**10 NEOPHYTE WITH WEBBER**

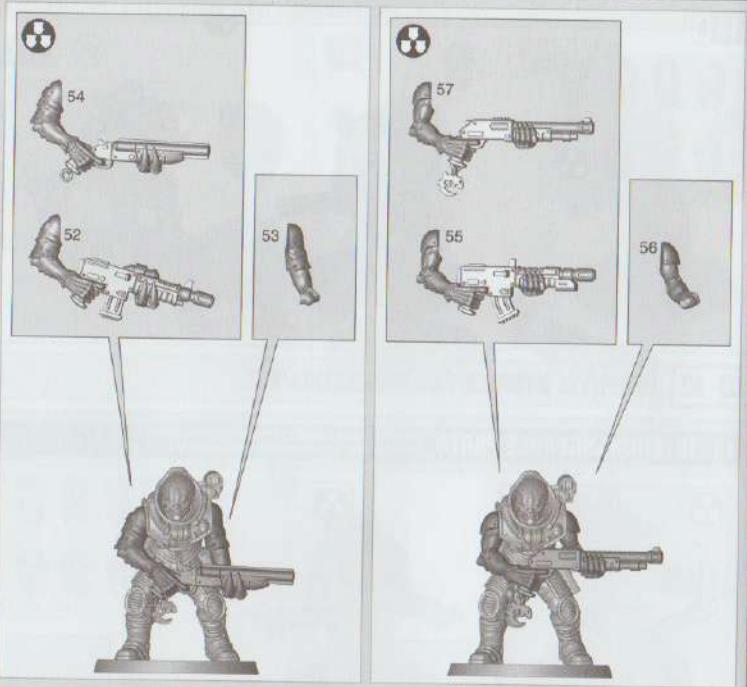
10 a



10 b

**11 - 12 NEOPHYTE HYBRIDS 4TH GENERATION x 2****11 INTERCHANGEABLE PARTS**ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES • PARTES INTERCAMBIABLES
AUSTAUSCHBARE TEILE • COMPONENTI INTERCAMBIABILI





14 NEOPHYTE HYBRIDS 3RD GENERATION

