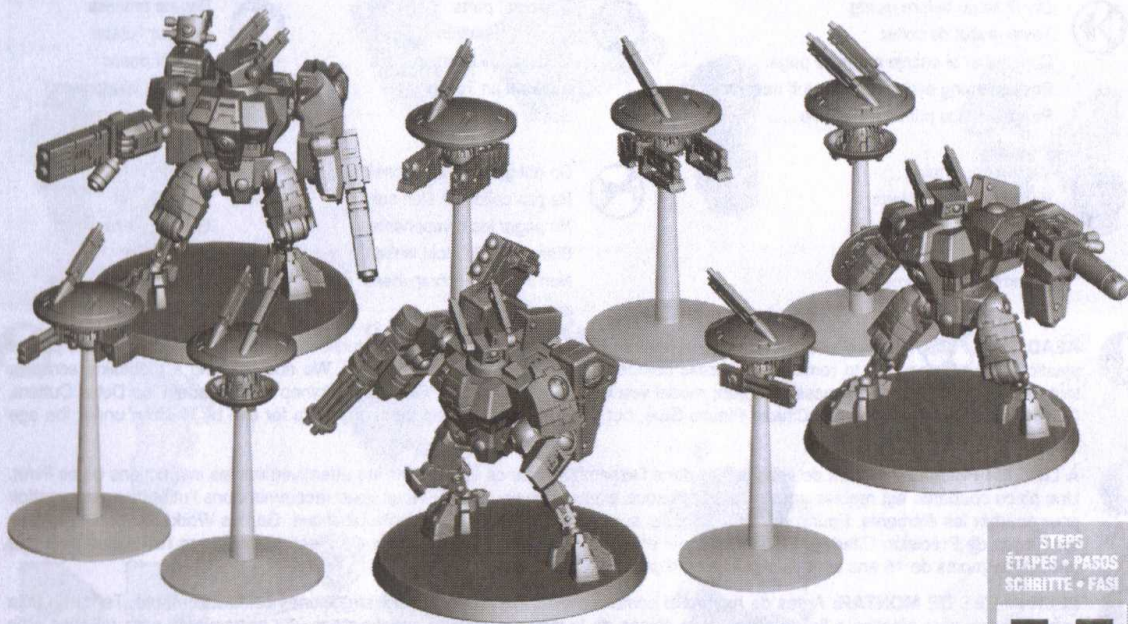


WARHAMMER
40,000

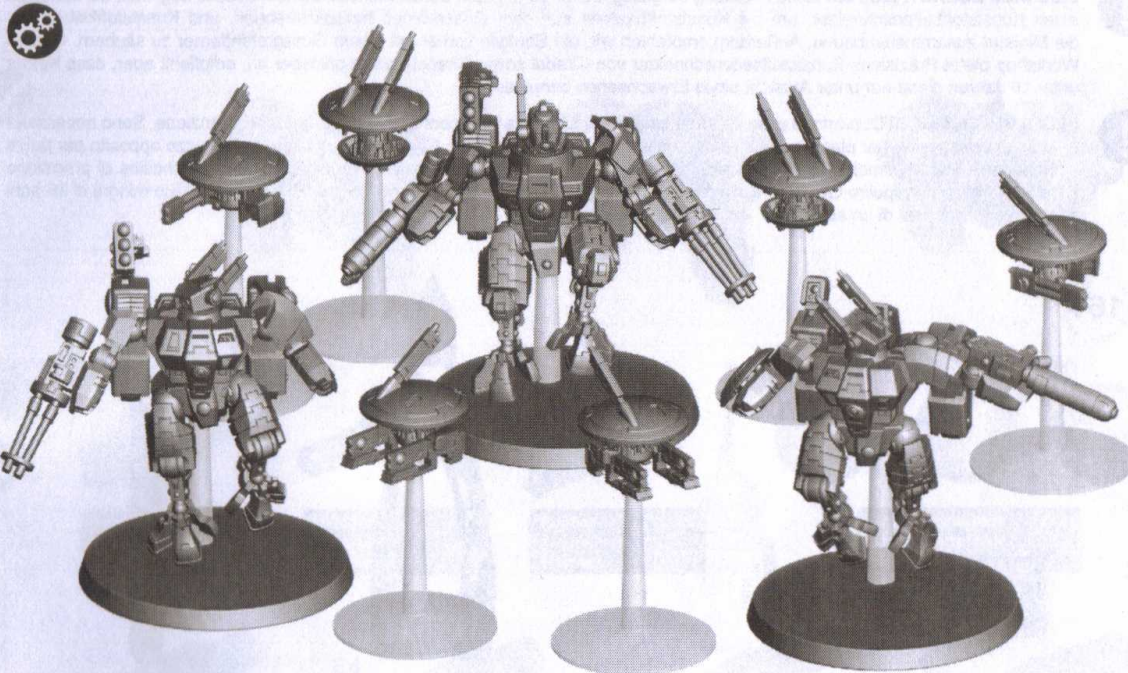
TAU EMPIRE

XV8 CRISIS BATTLESUITS / XV8 CRISIS BODYGUARD



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 6

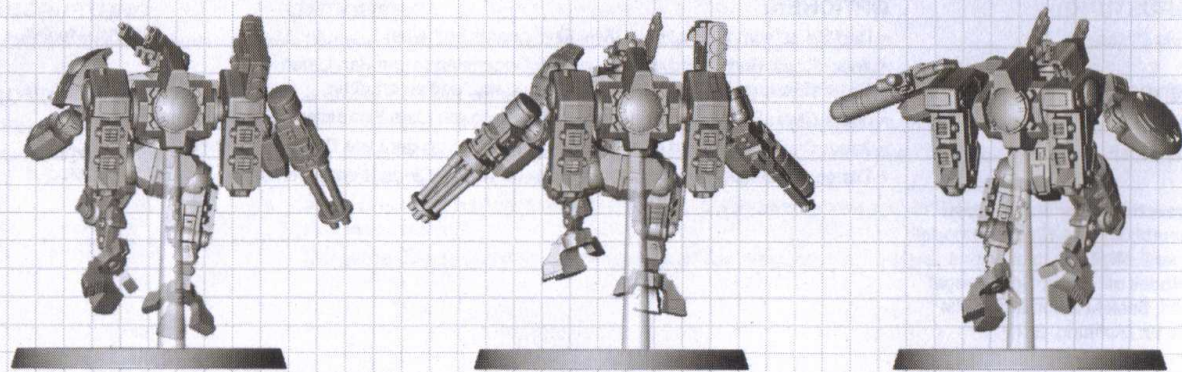
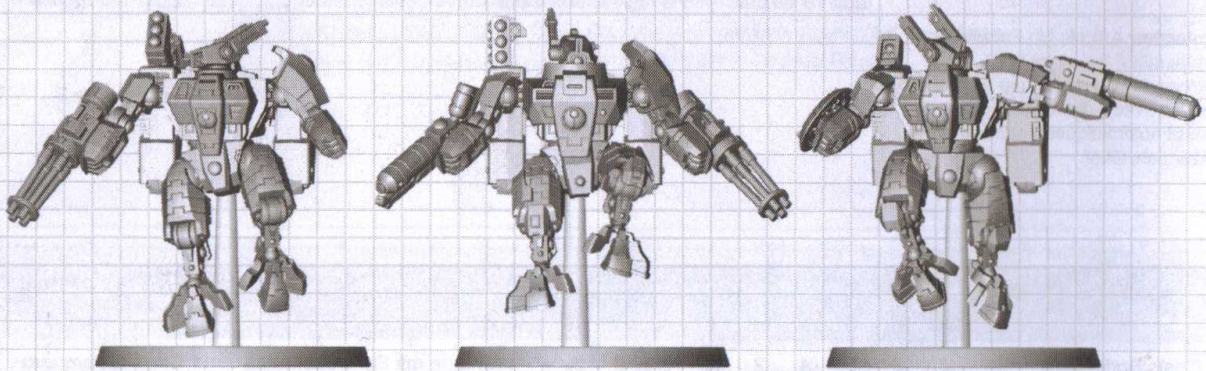
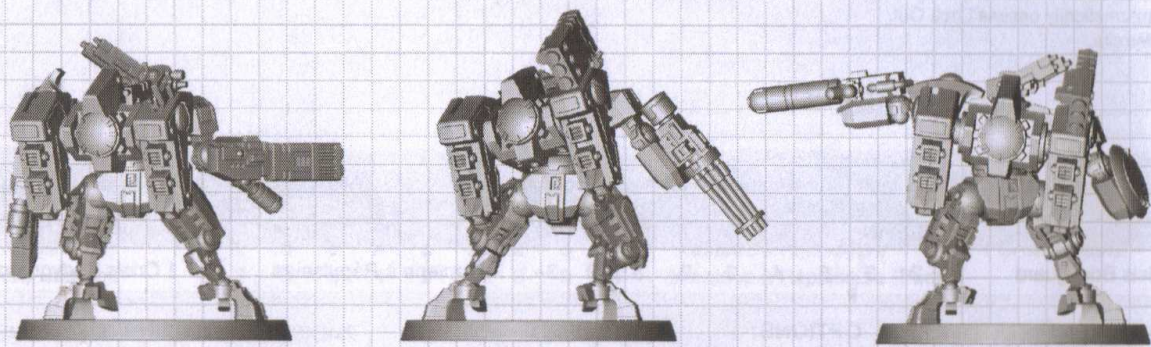
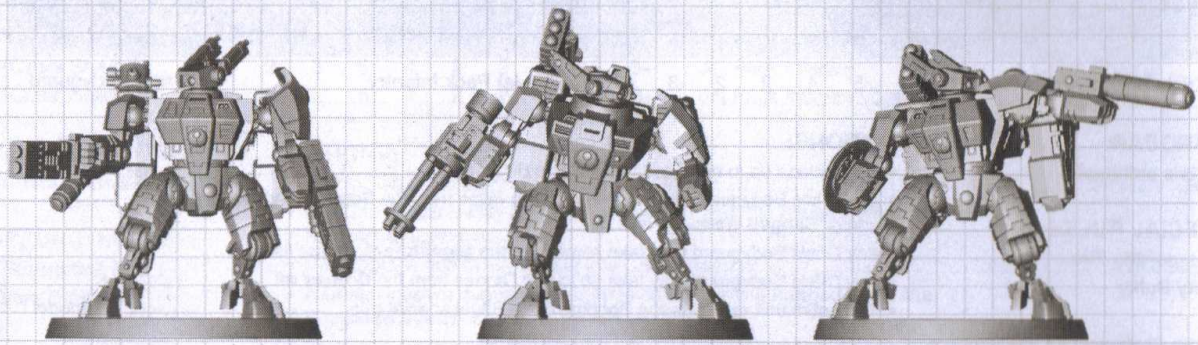


CITADEL










© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



XV8 CRISIS BATTLESUITS / XV8 CRISIS BODYGUARD



**Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos
Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli**

 Special instruction - Please read Instructions spéciales - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, léela Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni speciali - Leggi attentamente	 Stage complete Étape terminée Paso completado Schritt abgeschlossen Fase completa	 Detail view Vue détaillée Alternativa Ansicht Visuale del dettaglio
 Dry fit stage before gluing Tester avant de coller Comprobar el encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare	 Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti	 Repeat process Répéter l'étape Repetir pasos Vorgang wiederholen Ripeti il processo
 Variant assembly Variante d'assemblage Variante de montaje Bauvariante Assemblaggio alternativo	 Do not glue the components Ne pas coller les éléments No pegar los componentes Bitte die Teile nicht kleben Non incollare i componenti	 Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente


! READ THIS FIRST: Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

! À LIRE EN PREMIER : Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.


! LEER ANTES DE MONTAR: Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

! LIES DIES ZUERST: Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratenferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.


! LEGGI PRIMA QUESTO: prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.




Citadel plastic glue thick
Colle plastique épaisse Citadel
Pegamento para plástico espeso
Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin
Colle plastique liquide Citadel
Pegamento para plástico fluido
Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)
Colla per plastica fluida Citadel



Citadel fine detail cutters
Pinces de précision Citadel
Tenazas Citadel
Präzisions-Kunststoffseitenschneider
Tronchesine di precisione Citadel

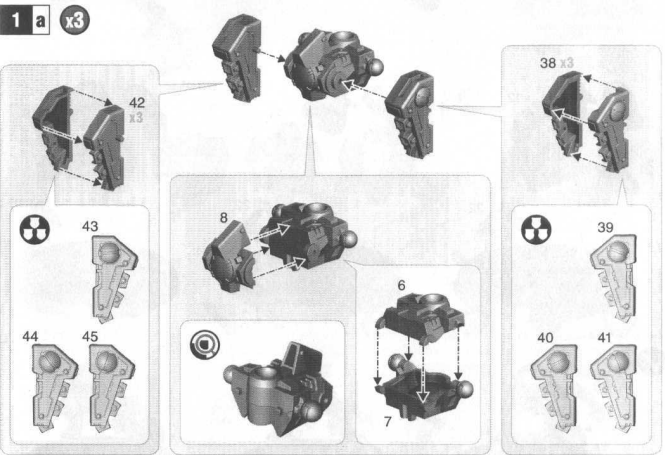


Citadel mouldline remover
Ébarboir Citadel
Herramienta para rebabas Citadel
Gussgratenferner
Atrezzo per ripulire Citadel


**! Follow steps 1-2 for all variants • Suivre l'étape 1-2 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1-2 para todas las variantes
Folge Schritt 1-2 für alle Varianten • Segui le fasi 1-2 per tutte le varianti**

**1 - 2 INTERCHANGEABLE PARTS ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES • PARTES INTERCAMBIABLES
AUSTAUSCHBARE TEILE • COMPONENTI INTERCAMBIABILI**


1 a x3




✓




1 b




60
x3
Fusion blaster
Fusion blaster
Fusion blaster




61
x3
Plasma rifle
Plasma rifle
Plasma rifle




66
x3
Flamer
Flamer
Flamer




68




69




70




64
x2
Burst cannon
Burst cannon
Burst cannon



65
x2



62
x2
Burst cannon
Burst cannon
Burst cannon



63
x2

2 **x3**

9 10

11 12 13 14 15 16

21 22 21 22 21 22

✓

!

!

3 **x3** **XV8 CRISIS BATTLESUITS / XV8 CRISIS BODYGUARD**

3 a

1 a

1 2 3 4

✓

3 b

53 55 57

46 47 48

52 54 56 58 49

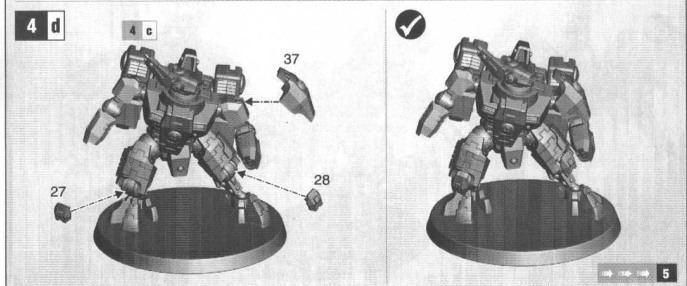
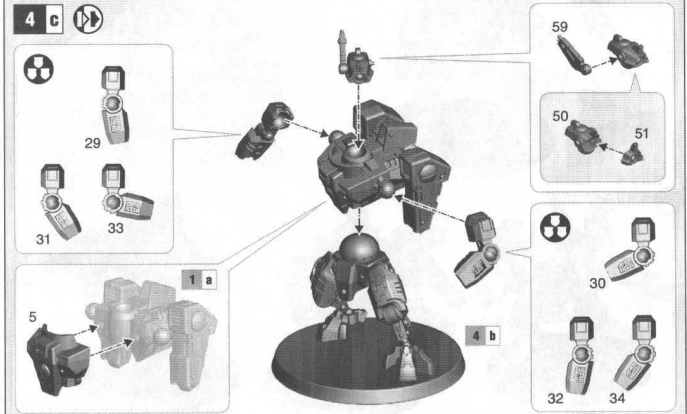
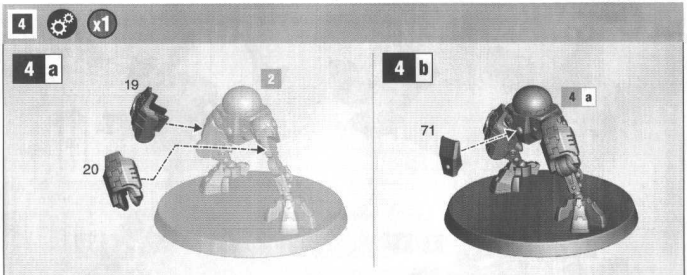
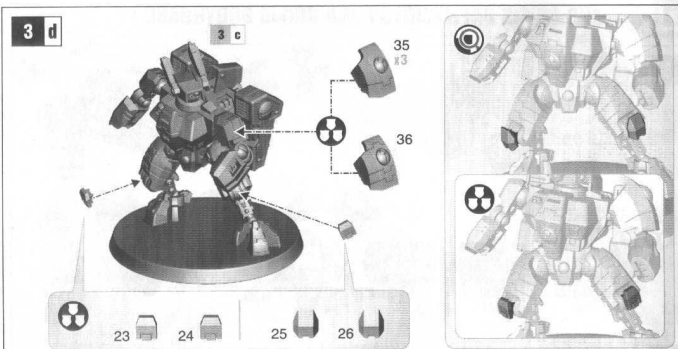
3 c

29 31 33

30 32 34

17 x3 18 x3

2



5 **x3**

67 x3 73 74 x2 75 x2

76 77 78

1 b 3 / 4

6 **x6**

MV1 Gun Drone MV4 Shield Drone MV7 Marker Drone

6 **x6**

81 x3 82 x3 80 x3

84 x3 85 x3 83 x3

86 x3

88 x3 87 x3

XV8 CRISIS BATTLESUITS

XV8 CRISIS BATTLESUITS 22 POINTS											
	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Crisis Shas'ui	2	3	5	4	2	2	2	8	3+	Jet Pack Infantry	1 Crisis Shas'ui
Crisis Shas'vre	2	3	5	4	2	2	3	9	3+	Jet Pack Infantry (Character)	

WARGEAR:

- Crisis battlesuit

SPECIAL RULES:

- Supporting Fire
- Very Bulky

OPTIONS:

- May include up to eight additional Crisis Shas'ui 22 pts/model
- Any Crisis Shas'ui may take up to three items from the **Ranged Weapons** and/or **Support Systems** lists.
- May upgrade one Crisis Shas'ui to a Crisis Shas'vre 10 pts
- A Crisis Shas'vre may take up to three items from the **Ranged Weapons**, **Signature Systems** and/or **Support Systems** lists.
- Any Crisis Shas'ui or Crisis Shas'vre may take up to two Drones from the **Drones** list.
- The entire unit may take the **Bonding Knife Ritual** special rule 1 pt/model

XV8 CRISIS BATTLESUITS 22 POINTS											
	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Crisis Shas'ui	2	3	5	4	2	2	2	8	3+	Infanterie à Répulseurs	1 Crisis Shas'ui
Crisis Shas'vre	2	3	5	4	2	2	3	9	3+	Infanterie à Répulseurs (Perso.)	

ÉQUIPEMENT:

- Crisis Battlesuit

RÈGLES SPÉCIALES:

- Appui Feu
- Très Massif

OPTIONS:

- Ajouter jusqu'à 8 Crisis Shas'ui 22 pts/figurine
- N'importe quel Crisis Shas'ui peut acquérir jusqu'à trois **Armes de Tir** et/ou **Systèmes de Soutien**.
- Promouvoir 1 Crisis Shas'ui en Crisis Shas'vre 10 pts
- Un Crisis Shas'vre peut acquérir jusqu'à trois **Armes de Tir**, **Systèmes Personnels** et/ou **Systèmes de Soutien**.
- Chaque Crisis Shas'ui ou Crisis Shas'vre peut sélectionner jusqu'à deux **Drones**.
- Toute l'unité peut avoir la règle spéciale **Unis** par le **Couteau Rituel** 1 pt/figurine

XV8 CRISIS BATTLESUITS 22 PUNKTE											
	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitentyp	Zusammensetzung
Crisis Shas'ui	2	3	5	4	2	2	2	8	3+	Infanterie mit Schwebemodul	1 Crisis Shas'ui
Crisis Shas'vre	2	3	5	4	2	2	3	9	3+	Infanterie mit Schwebemodul (C)	

AUSRÜSTUNG:

- Crisis Battlesuit

SONDERREGELN:

- Sehr massiv
- Unterstützungsfeuer

OPTIONEN:

- Darf bis zu acht zusätzliche Crisis Shas'ui enthalten 22 Pkt./Modell
- Jeder Crisis Shas'ui darf bis zu drei Gegenständen von der Liste **Fernkampfaffen** und/oder der Liste **Unterstützungssysteme** erhalten.
- Bis zu ein Crisis Shas'ui darf zu einem Crisis Shas'vre aufgewertet werden 10 Pkt.
- Der Crisis Shas'vre darf bis zu drei Gegenständen von den Listen **Fernkampfaffen**, **Sonderausrüstung** und/oder **Unterstützungssysteme** erhalten.
- Jeder Crisis Shas'ui oder Crisis Shas'vre darf bis zu zwei Drones von der Liste **Drones** erhalten.
- Die ganze Einheit darf die Sonderregel **Ritual des Klingerbundes** erhalten 1 Pkt./Modell

XV8 CRISIS BODYGUARD

XV8 CRISIS BODYGUARDS 32 POINTS											
	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Crisis Bodyguard	2	3	5	4	2	2	3	9	3+	Jet Pack Infantry	1 Crisis Bodyguard

WARGEAR:

- Crisis battlesuit

SPECIAL RULES:

- Supporting Fire
- Very Bulky

OPTIONS:

- May include up to eight additional Crisis Bodyguards 32 pts/model
- Any Crisis Bodyguard may take up to three items from the **Support Systems** and/or **Ranged Weapons** lists.
- Any Crisis Bodyguard may take items from the **Signature Systems** list.
- Any Crisis Bodyguard may take up to two Drones from the **Drones** list.
- The entire unit may take the **Bonding Knife Ritual** special rule 2 pts/model

Sworn Protector: An Independent Character in a unit that contains at least one model with this special rule automatically passes Look Out, Sir attempts.

XV8 CRISIS BODYGUARDS 32 POINTS											
	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Crisis Bodyguard	2	3	5	4	2	2	3	9	3+	Infanterie à Répulseurs	1 Crisis Bodyguard

ÉQUIPEMENT:

- Crisis Battlesuit

RÈGLES SPÉCIALES:

- Appui Feu
- Très Massif

OPTIONS:

- Ajouter jusqu'à 8 Crisis Bodyguards 32 pts/figurine
- N'importe quel Crisis Bodyguard peut acquérir jusqu'à trois **Systèmes de Soutien** et/ou **Armes de Tir**.
- Chaque Crisis Bodyguard peut acquérir des **Systèmes Personnels**.
- Chaque Crisis Bodyguard peut sélectionner jusqu'à deux **Drones**.
- Toute l'unité peut avoir la règle spéciale **Unis** par le **Couteau Rituel** 2 pts/figurine

Protecteur Attitré: Un Personnage Indépendant dans une unité comprenant au moins une figurine avec cette règle spéciale réussit automatiquement ses jets d'Attention, Chef.

XV8 CRISIS BODYGUARDS 32 PUNKTE											
	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitentyp	Zusammensetzung
Crisis Bodyguard	2	3	5	4	2	2	3	9	3+	Infanterie mit Schwebemodul	1 Crisis Bodyguard

AUSRÜSTUNG:

- Crisis Battlesuit

SONDERREGELN:

- Sehr massiv
- Unterstützungsfeuer

OPTIONEN:

- Darf bis zu acht zusätzliche Crisis Bodyguards enthalten 32 Pkt./Modell
- Jeder Crisis Bodyguard darf bis zu drei Gegenständen von den Listen **Unterstützungssysteme** und/oder **Fernkampfaffen** erhalten.
- Jeder Crisis Bodyguard darf Gegenstände von der Liste **Sonderausrüstung** erhalten.
- Jeder Crisis Bodyguard darf bis zu zwei Drones von der Liste **Drones** erhalten.
- Die ganze Einheit darf die Sonderregel **Ritual des Klingerbundes** erhalten 2 Pkt./Modell

Eingeschworener Beschützer: Ein unabhängiges Charaktermodell in einer Einheit, die mindestens ein Modell mit dieser Sonderregel enthält, besteht automatisch alle Würfel für „Achtung, Sir!“